



SLESA-UE7, 是专为大型应用场所而设计的。单台 UE7 可以控制 1024 个 DMX512 通道, 并可以通过网络同步, 控制多达 20000 个通道。

UE7 可以在 Windows 及苹果电脑上编写灯光场景, 除了面板上按键之外, 还可以通过干节点控制, 时间日历控制以及 iPad / iPhone / Android 设备进行远程控制, 带来更好的操控体验。

产品特点:

- 脱机模式下, 可控制 2x512 通道;
- 通过网络同步, 可控制数十个 DMX 域;
- 可同时控制 5 个区域, 并多达 250 个场景;
- 可通过 USB/网线连接, 进行编程与控制;
- 8 针干节点接口, 方便外接开关控制;
- 可用时间与日历进行触发控制;
- 可通过 WIFI 网络, 使用 iPad 等设备无线控制;

产品规格:

| | |
|-------------------|--|
| 输入电压: | 5-5.5V DC, 0.6A |
| DMX 通道 | 2x512 |
| DMX 接口 | XLR3 及 XLR5 |
| 按键 | 2 个切换场景, 1 个切换区域 |
| 控制方式 | 按键, 时间控制, 网络, 干节点 |
| Windows 软件 | ESA, ESA2, ESA Pro (32/64 位) |
| Mac 软件 | ESA2 |
| WIFI 软件 | Easy Remote (IOS / Android) |
| 外形尺寸 | 79x92x43mm, 120g 140x135x50mm, 340g(包装) |
| 使用环境 | IP20, 0°C~50°C |

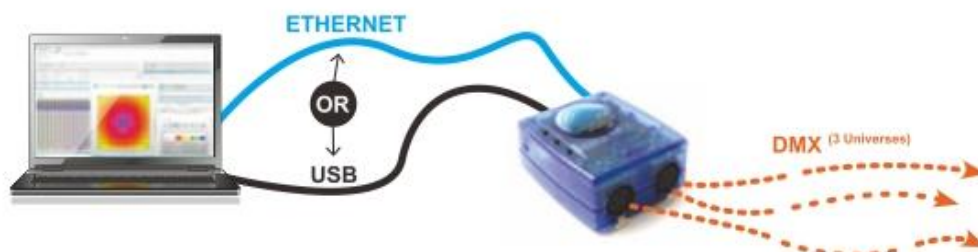
产品外观:



工作模式:

USB联机模式

- 1536个DMX512通道
- 多区控制



脱机模式

- 1024个DMX512通道
- 多区控制
- 外接触发控制
- 时间控制



编程与控制:

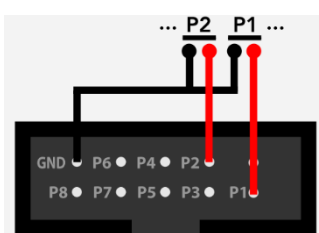
编程软件

软件可以通过我们的网站下载:

- Windows 系统(32/64 位): ESA, ESA2, ESA Pro(使用时间轴编程, 并可设定多个区域)
- 苹果系统: ESA2(Mac 版)
- 升级控制器固件, 请使用 Hardware Manager。

干触点触发

干节点, 就像按键开关一样, 按下不同的按键, 将触发对应的场景。在使用之前, 请确认是否在编程软件中设置了触发功能。



网络控制

UE7 可以连接到局域网, 透过 WIFI, 可以使用 iPad / iPhone / Android 来控制:

- 使用网线, 将 UE7 连接到路由器;
- 通过路由器的 DHCP 功能, UE7 将自动获取 IP 地址, 如果连接不上, 请打开路由器的 DHCP 功能或者通过 Hardware Manager 修改 UE7 的 IP 地址;
- 如果有网络防火墙, 请将端口 2430 打开;

UDP 触发

如果将 UE7 用于中控系统控制, 可以通过 UDP 协议来启动灯光场景。该协议需要使用网络端口: 2430。详细的介绍请参考 siudi7_remote_protocol。

故障排除:

数码管显示为'888'

控制器停在上电初始化状态:

- 使用最新的 Hardware Manager, 更新控制器的固件程序 (firmware)
- 格式化或更换新的 SD 卡。

电脑找不到控制器

- 请确认电脑上已安装最新的软件及驱动程序;
- 使用 USB 连接, 并打开 Hardware Manager(软件安装文件夹), 如果能够连接, 更新控制器的固件程序(firmware);
- 更换 USB 连接线。

更换电池

- 如果时间触发功能失效, 需要更换电池, 电池规格: 3.6V, LIR 2032 纽扣电池;
- 需要拧开螺丝才能更换电池, 更换时注意不要碰到 PCB 表面;
- 换好电池, 装上外壳后, 使用 Hardware Manager 软件来设置 UE7 的时间。

数码管显示为'OFF', 或闪烁

控制器没有检测到场景文件:

- 检查 SD 卡是否插好; (断电检查)
- 格式化或更换新的 SD 卡;
- 重新写入场景文件。

灯具不亮

- 检查 DMX 信号线是否连接正常, 极性是否正确; (一般来讲, XLR3 的连接方式为: 3 接 DMX+或 A, 2 接 DMX- 或 B, 1 接 DMX GND);
- 检查灯具或其驱动器设置为 DMX 模式;
- 检查是否设置为正确的 DMX 地址;
- 单路 DMX 信号, 不得超过 32 台设备;
- 检查控制器上的 DMX 信号灯是否点亮, 闪烁;
- 使用 Hardware Manager, 在 DMX Input/Output 页面, 调节推钮, 如果灯具可以工作, 则需要检查场景文件。